



opdateret 2011

Regler for SBBS-Ligaen i Skomager.

Der spilles efter spillereglerne i KJ-Ure turneringen. Dog er distancen 70 points.

Afvikling af en holdkamp:

Hvert hold fastsætter deres 1. , 2. og 3. mand inden kampen. Denne rækkefølge bruges i hele kampen – også i makkerpotterne.

1. kamp er 1 mod 1.
2. kamp er 2 mod 2.
3. kamp er 3 mod 3.
4. kamp er 1 og 2 mod 1 og 2.
5. kamp er 2 og 3 mod 2 og 3.
6. kamp er 1 og 3 mod 1 og 3.
7. kamp er holdstafet, hvor 1'erne starter, herefter 2'erne og til sidst 3'erne.

Ligesom i fortsat-turneringen er det altid udeholdet, der lægger ud (i slutspil trilles om udlægget). I stafet overtager næste mand, når distancen er nået (hhv. 70 og 140), uanset om det er gode eller skæve, og det er kun når sidstemanden lukker til 210, at der skal være kegle (eller skæve).

Der gives 1 point for en sejr, og 0 point for et nederlag.

I stafetten gives 2 points for en sejr, 0 points for et nederlag.

En holdkamp kan således ende 8-0, 7-1, 6-2, 5-3 eller 4-4 (kamp-points).

Vinderholdet får 2 holdkamp-points. Ved uafgjort er der 1 holdkamp-point til hver.

Desuden anvendes samlet score. Ved 8-0 er vinderscoren således 630 points (max).

Max. Taberscore i kamp 1-6 er 68, max taberscore i stafet er 208 points.

Stillingen i puljen fastlægges derfor efter følgende prioritet:

1. Flest holdkamp-points
2. Flest kamp-points
3. Højeste score

Resultatet af hver kamp, noteres og underskrives af hjemmeholdet samt underskrives af udeholdet. Resultat tilsendes herefter turneringsleder/SBBS pr. mail eller brev.

Ønsker holdene deres egen kopi, er man selv ansvarlig for dette.



TURNERINGSAFVIKLING GÆLDENDE FOR SBBS-LIGA I SKOMAGER.

1. Turneringen starter i puljer med 5-6 hold. Her mødes alle hold i en hjemme- og en udekamp. Der spilles mandage kl. 19.00.
2. Nr. 1 og 2 i hver pulje går til mesterskabet. Resten går til pulje/puljer om ekstrapræmier.
3. Mesterskabet afvikles som startpuljerne og de 4 bedste går til slutspillet. Nr. 1 får 1½ point, nr. 2 får 1 point, nr. 3 får ½ point og nr. 4 får 0 point med sig til slutspillet. For at gå til slutspil, skal alle kampe i mesterskabet være spillet.
4. Der er slutspil om ekstrapræmierne. Afhængig af puljeantal mv. arrangeres slutspil, så der findes nr. 1, 2 og 3.
5. Slutspillet spilles en lørdag i april måned (kl. 10- ca.16) i den bedst placerede klub med to borde. Der spilles alle mod alle, som følger:
Nr. 1 mod 4, 2 mod 3, Vinder1 mod taber2, Vinder2 mod taber1,
Vinder1 mod Vinder2, taber1 mod taber2.
6. Præmiefordelingen er 1: 25%, 2: 20%, 3: 16%, 4: 12%.
7. Ekstrapræmier er 1: 12%, 2: 10%, 3: 5%.
8. Hvert hold må bruge to reserver. Der må **ikke** bruges **nye** reserver i mesterskab, slutspil samt ekstrapræmiepuljer, medmindre der gives dispensation.
En kamp kan flyttes til en anden dag, men max. en uge frem, eller efter aftale med turneringslederen.
9. Møder et hold op med kun 2 mand, spiller dette hold uden 1.mand, dvs. taber en singlepot, to makkerpotter og må starte stafetten med et handicap på 70 points til modstanderen. Kan der kun stilles med 1 mand, er kampen tabt 8-0 med en totalscore på 0.