



Regler for SBBS-Ligaen i Skomager.

Der spilles efter spillereglerne i KJ-Ure turneringen. Dog er distancen 70 points.

Afvikling af en holdkamp:

Hvert hold fastsætter deres 1. , 2. og 3. mand inden kampen. Denne rækkefølge bruges i hele kampen – også i makkerpotterne.

1. kamp er 1 mod 1.
2. kamp er 2 mod 2.
3. kamp er 3 mod 3.
4. kamp er 1 og 2 mod 1 og 2.
5. kamp er 2 og 3 mod 2 og 3.
6. kamp er 1 og 3 mod 1 og 3.
7. kamp er holdstafet, hvor 1'erne starter, herefter 2'erne og til sidst 3'erne.

Ligesom i fortsat-turneringen er det altid udeholdet, der lægger ud. I stafet overtager næste mand, når distancen er nået ( hhv. 70 og 140), uanset om det er gode eller skæve, og det er kun når sidstemanden lukker til 210, at der skal være kegle (eller skæve).

Der gives 1 point for en sejr, og 0 point for et nederlag.

I stafetten gives 2 points for en sejr, 0 points for et nederlag.

En holdkamp kan således ende 8-0, 7-1, 6-2, 5-3 eller 4-4 (kamp-points).

Vinderholdet får 2 holdkamp-points. Ved uafgjort er der 1 holdkamp-point til hver.

Desuden anvendes samlet score. Ved 8-0 er vinderscoren således 630 points (max).

Max. Taberscore i kamp 1-6 er 68, max taberscore i stafet er 208 points.

Stillingen i puljen fastlægges derfor efter følgende prioritet:

1. Flest holdkamp-points
2. Flest kamp-points
3. Højeste score

Resultatet af hver kamp, noteres og underskrives af hjemmeholdet samt underskrives af udeholdet. Resultat tilsendes herefter turneringsleder/SBBS pr. mail eller brev.

Ønsker holdene deres egen kopi, er man selv ansvarlig for dette.