



Regler for SBBS-Ligaen i Skomager.

Der spilles efter spillereglerne i KJ-Ure turneringen. Dog er distancen 70 points.

Afvikling af en holdkamp:

Hvert hold fastsætter deres 1. , 2. og 3. mand inden kampen. Denne rækkefølge bruges i hele kampen – også i makkerpotterne.

1. kamp er 1 mod 1.
2. kamp er 2 mod 2.
3. kamp er 3 mod 3.
4. kamp er 1 og 2 mod 1 og 2.
5. kamp er 2 og 3 mod 2 og 3.
6. kamp er 1 og 3 mod 1 og 3.
7. kamp er holdstafet, hvor 1'erne starter, herefter 2'erne og til sidst 3'erne.

Ligesom i fortsat-turneringen er det altid udeholdet, der lægger ud. I stafet overtager næste mand, når distancen er nået (hhv. 70 og 140), uanset om det er gode eller skæve, og det er kun når sidstemanden lukker til 210, at der skal være kegle (eller skæve).

Der gives 1 point for en sejr, og 0 point for et nederlag.

I stafetten gives 2 points for en sejr, 0 points for et nederlag.

En holdkamp kan således ende 8-0, 7-1, 6-2, 5-3 eller 4-4 (kamp-points).

Vinderholdet får 2 holdkamp-points. Ved uafgjort er der 1 holdkamp-point til hver.

Desuden anvendes samlet score. Ved 8-0 er vinderscoren således 630 points (max).

Max. Taberscore i kamp 1-6 er 68, max taberscore i stafet er 208 points.

Stillingen i puljen fastlægges derfor efter følgende prioritet:

1. Flest holdkamp-points
2. Flest kamp-points
3. Højeste score

Resultatet af hver kamp, noteres og underskrives af hjemmeholdet samt underskrives af udeholdet. Resultat tilsendes herefter turneringsleder/SBBS pr. mail eller brev.

Ønsker holdene deres egen kopi, er man selv ansvarlig for dette.